# EL ÁRBITRO

# REGLA 5

JAYRO MUÑOZ GARCÍA – ÁRBITRO DE 3ª DIV. DE ESPAÑA
DELEGACIÓN DE ÁRBITROS DE FÚTBOL DE NAVALMORAL DE LA MATA

## 1. Autoridad del árbitro

- Un partido será controlado por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego en dicho encuentro.

## 2. Decisiones del árbitro

- Las decisiones serán tomadas según mejor criterio del árbitro de acuerdo a las Reglas de Juego y el espíritu del juego y se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las Reglas de Juego.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el determinar si se marcó un gol o no y el resultado del partido, son definitivas.

- Las decisiones del árbitro y del resto de miembros del equipo arbitral deben respetarse en todo momento.

- El árbitro no podrá cambiar una decisión si se da cuenta que era incorrecta o conforme a una indicación de otro miembro del equipo arbitral si se ha reanudado el juego o el árbitro ha señalado el final del primer o del segundo tiempo (incluyendo el tiempo suplementario) y abandonado el terreno de juego o ha finalizado el partido.

- Si el árbitro está incapacitado, el partido podrá continuar bajo la supervisión de los demás miembros del equipo arbitral hasta que el balón deje de estar en juego.

## 3. Poderes y deberes

- El árbitro:

- ✓ hará cumplir las Reglas de Juego;
- ✓ controlará el partido en colaboración con los otros miembros del equipo arbitral;
- ✓ actuará como cronometrador, tomará nota de los incidentes en el partido y remitirá a las autoridades competentes un informe del partido, con datos sobre todas las medidas disciplinarias y sobre cualquier otro incidente que haya ocurrido antes, durante y después del partido;
- ✓ supervisará y/o indicará la reanudación del juego.

*La ventaja*

- Permitirá que el juego continúe si el equipo contra el cual se ha cometido una infracción se beneficia de una ventaja, y sancionará la infracción cometida inicialmente si la ventaja prevista no sobreviene en ese momento o dentro de unos pocos segundos.

## *Medidas disciplinarias*

- Castigará la infracción más grave, en términos de sanción, reanudación, gravedad física y repercusiones tácticas, cuando se cometan más de una infracción al mismo tiempo;

- Tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión;

- Tendrá la autoridad para tomar medidas disciplinarias desde el momento en que entra en el terreno de juego para realizar la inspección previa al partido hasta que lo abandona una vez terminado el partido (lo cual incluye los tiros desde el punto de penalti). Si, antes de entrar en el terreno de juego al comienzo del partido, un jugador comete una infracción merecedora de expulsión, el árbitro tiene autoridad para impedir que el jugador participe en el partido (ver Regla 3.6); el árbitro elaborará un informe sobre todo tipo de conducta incorrecta;

- Tendrá autoridad para mostrar tarjetas amarillas o rojas y, allá donde lo permitan las reglas de las competiciones, excluir temporalmente a un jugador, desde el momento en que entra en el terreno de juego al comienzo del partido hasta que el partido ha terminado, lo cual incluye la pausa del medio tiempo, el tiempo suplementario y los tiros desde el punto de penalti;
- Tomará medidas contra los miembros del cuerpo técnico de los equipos que no actúen de forma responsable y podrá expulsarlos del terreno de juego y sus alrededores; un médico que sea miembro del cuerpo técnico y cometa una infracción sancionable con expulsión podrá permanecer si el equipo no cuenta con otro médico disponible, e intervenir si un jugador requiere atención médica.

- Actuará conforme a las indicaciones de los otros miembros del equipo arbitral en relación con incidentes que no haya podido observar.

*Lesiones*

- Permitirá que el juego continúe hasta que el balón esté fuera de juego si un jugador está levemente lesionado;
- Detendrá el juego si algún jugador ha sufrido una lesión grave y se asegurará de que sea transportado fuera del terreno de juego. Un jugador lesionado no podrá ser tratado en el terreno de juego, y no se le permitirá volver a entrar en él hasta que el juego haya sido reanudado; si el balón está en juego, el reingreso debe hacerse por la línea de banda; pero si el balón esta fuera de juego, puede realizarse por cualquier línea de demarcación. Excepciones a la norma de salir el terreno de juego son solamente cuando:

- ✓ se lesione un guardameta;
- ✓ un guardameta y un jugador de campo choquen y requieran atención;
- ✓ jugadores del mismo equipo choquen y requieran atención;
- ✓ se haya producido una lesión grave;
- ✓ se lesione un jugador como resultado de una infracción con contacto físico por la cual se amoneste o expulse al adversario (p. ej. una infracción temeraria o con fuerza excesiva), si la evaluación y el tratamiento se lleva a cabo con rapidez.

- Se asegurará de que todo jugador que esté sangrando abandone el terreno de juego. El jugador solo podrá volver a entrar tras la señal del árbitro, quien se cerciorará de que la hemorragia haya cesado y que no haya sangre en su equipamiento;

- Si el árbitro autorizara la entrada de los médicos y/o camilleros, el jugador lesionado deberá salir del terreno de juego, ya sea caminando o en camilla; si el jugador no acatara esta disposición, deberá ser amonestado por conducta antideportiva;

- Si el árbitro decidiera amonestar o expulsar a un jugador lesionado y este debiera salir del terreno de juego para recibir tratamiento , deberá mostrarle la tarjeta antes de que abandone el terreno de juego;

- Si el juego no hubiera sido detenido por cualquier otro motivo, o si la lesión sufrida por el jugador no fuera producto de una infracción de las Reglas de Juego, se reanudará el juego con un balón a tierra.

*Interferencia externa*

- Detendrá, suspenderá temporalmente o suspenderá de manera definitiva el partido por cualquier tipo de infracción de las Reglas de Juego o interferencia externa, p. ej. Cuando:

- ✓ la iluminación artificial sea inadecuada;
- ✓ un objeto lanzado por un espectador golpee a un miembro del equipo arbitral, a un jugador o a un miembro del cuerpo técnico de un equipo; el árbitro podrá permitir que el partido continúe, o bien lo detenga, lo suspenda temporalmente o lo suspenda definitivamente, según la gravedad del incidente;
- ✓ un espectador haga sonar un silbato que interfiera en el juego; en ese caso, se detendrá el juego y se reanudará con un balón a tierra;
- ✓ un segundo balón, un objeto o un animal entre en el terreno de juego durante el partido; en este caso, el árbitro deberá:
  - detener el juego (y reanudarlo con un balón a tierra) únicamente si interfiere en el juego, excepto si el balón va a entrar en la portería y la interferencia no impide que un defensor juegue el balón; se concederá gol si el balón entra en la portería (incluso si se produjo contacto con el balón), a menos que el balón entre en la portería del adversario;
  - permitir continuar el juego si no hay interferencia en el juego y ordenar que se retire del terreno de juego lo antes posible.

- No permitirá que personas no autorizadas entren en el terreno de juego.

## 4. Árbitro Asistente de Vídeo (VAR)

- La actuación de los VAR solo estará permitida cuando el organizador del encuentro o de la competición cumpla todos los requisitos del Protocolo del VAR y los requisitos de implementación (descritos en el Protocolo del VAR) y haya recibido por escrito el permiso del IFAB y de la FIFA. El VAR puede asistir al árbitro únicamente en caso de que se produzca un 'error claro y manifiesto' o un 'incidente grave inadvertido' en relación con:

- ✓ Gol/no gol
- ✓ Penalti/no penalti
- ✓ Tarjeta roja directa (no 2.ª amonestación)
- ✓ Confusión de identidad (cuando el árbitro amonesta o expulsa al jugador equivocado del equipo infractor)

- La ayuda del árbitro asistente de vídeo (VAR) se basará en la repetición del incidente. El árbitro deberá tomar la decisión final, que podrá basarse exclusivamente en la información del VAR o en la revisión que él mismo haga de las imágenes en el terreno.
- Excepto en el caso de un 'incidente grave inadvertido', el árbitro (y si procede, otros miembros del equipo arbitral en el terreno de juego) deberá tomar siempre una decisión (incluso la de no penalizar una posible infracción); dicha decisión no se modificará, a menos de que se trate de un 'error claro y manifiesto'.

*Revisión tras la reanudación del juego*

- Si el juego se reanuda después de ser detenido, el árbitro no podrá llevar a cabo una revisión salvo en casos de confusión de identidad o ante una posible infracción conducente a la expulsión relacionada con conducta violenta, la acción de escupir, morder o hacer gestos extremadamente ofensivos, insultantes, o humillantes.

## 5. Equipamiento del árbitro

*Equipamiento obligatorio*

- ✓ Silbato(s);
- ✓ Cronómetro(s);
- ✓ Tarjetas rojas y amarillas;
- ✓ Cuaderno de notas (u otro medio para anotar las incidencias del partido).

*Otro equipamiento*

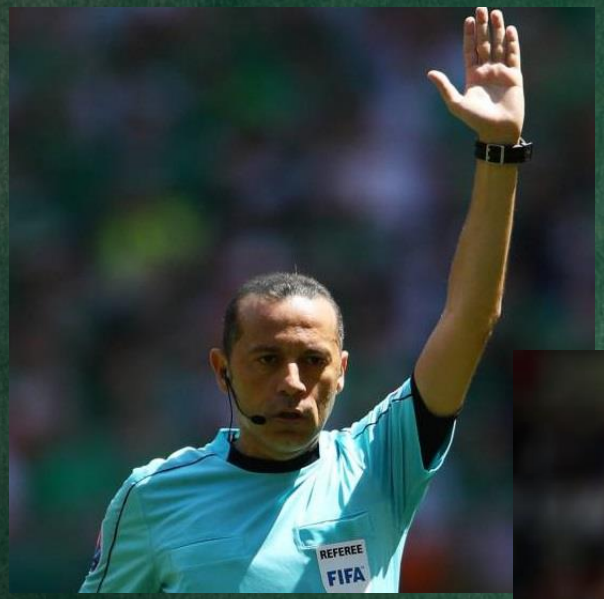
- ✓ Equipamiento para comunicarse con los otros miembros del equipo arbitral: banderines con señal acústica, auriculares, etc.;
- ✓ Sistemas de seguimiento electrónico del rendimiento u otro tipo de dispositivos de control del rendimiento físico.

- Se prohíbe que los árbitros y los demás miembros del equipo arbitral 'en el terreno de juego' lleven joyas o cualquier otro equipamiento electrónico, cámaras incluidas.

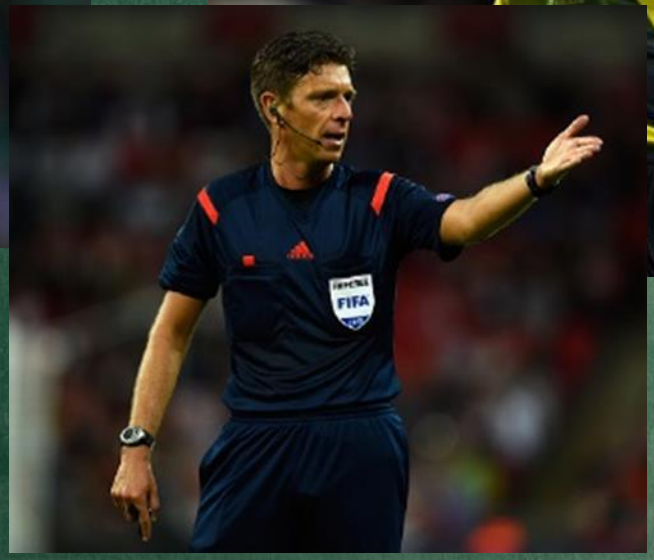
## 6. Señales del árbitro

- Además de la señal actual con los dos brazos para señalar la ventaja, se permite actualmente una señal similar con un solo brazo, ya que no siempre le resulta fácil al árbitro correr con los dos brazos extendidos.

Indirecto




Directo




Ventaja (1)

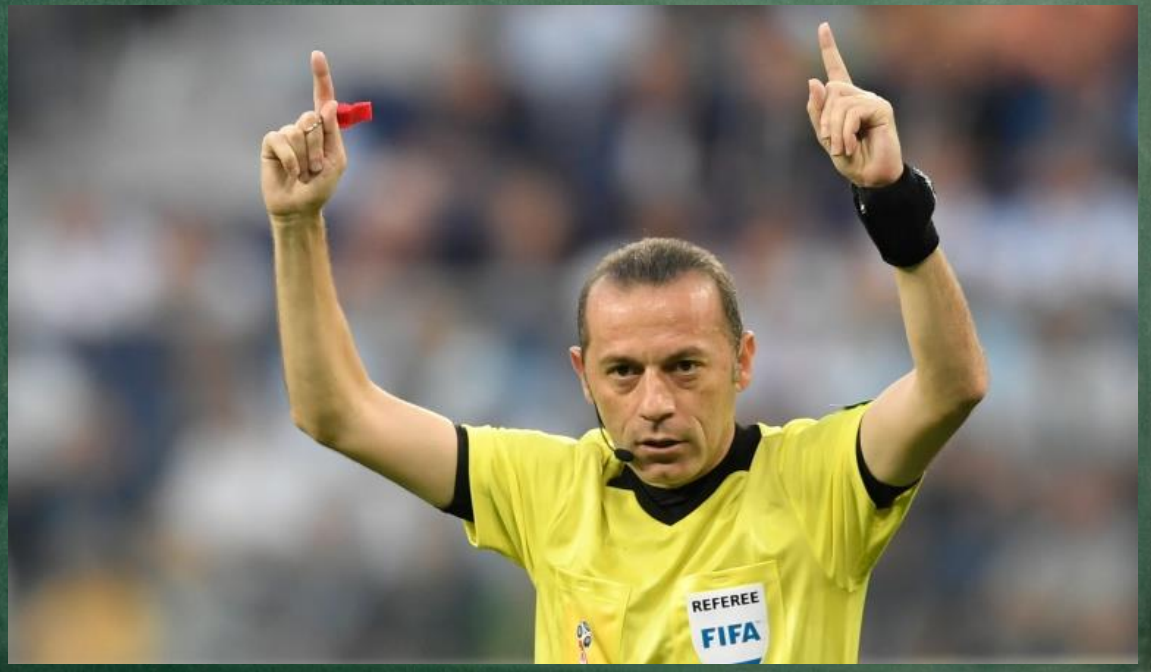
Ventaja (2)

# REGLA 5. EL ÁRBITRO • JAYRO MUÑOZ GARCÍA

# REGLA 5. EL ÁRBITRO • JAYRO MUÑOZ GARCÍA

Comprobar: un dedo a la oreja con la otra mano extendida / el otro brazo extendido.

Revisión: señal de TV.



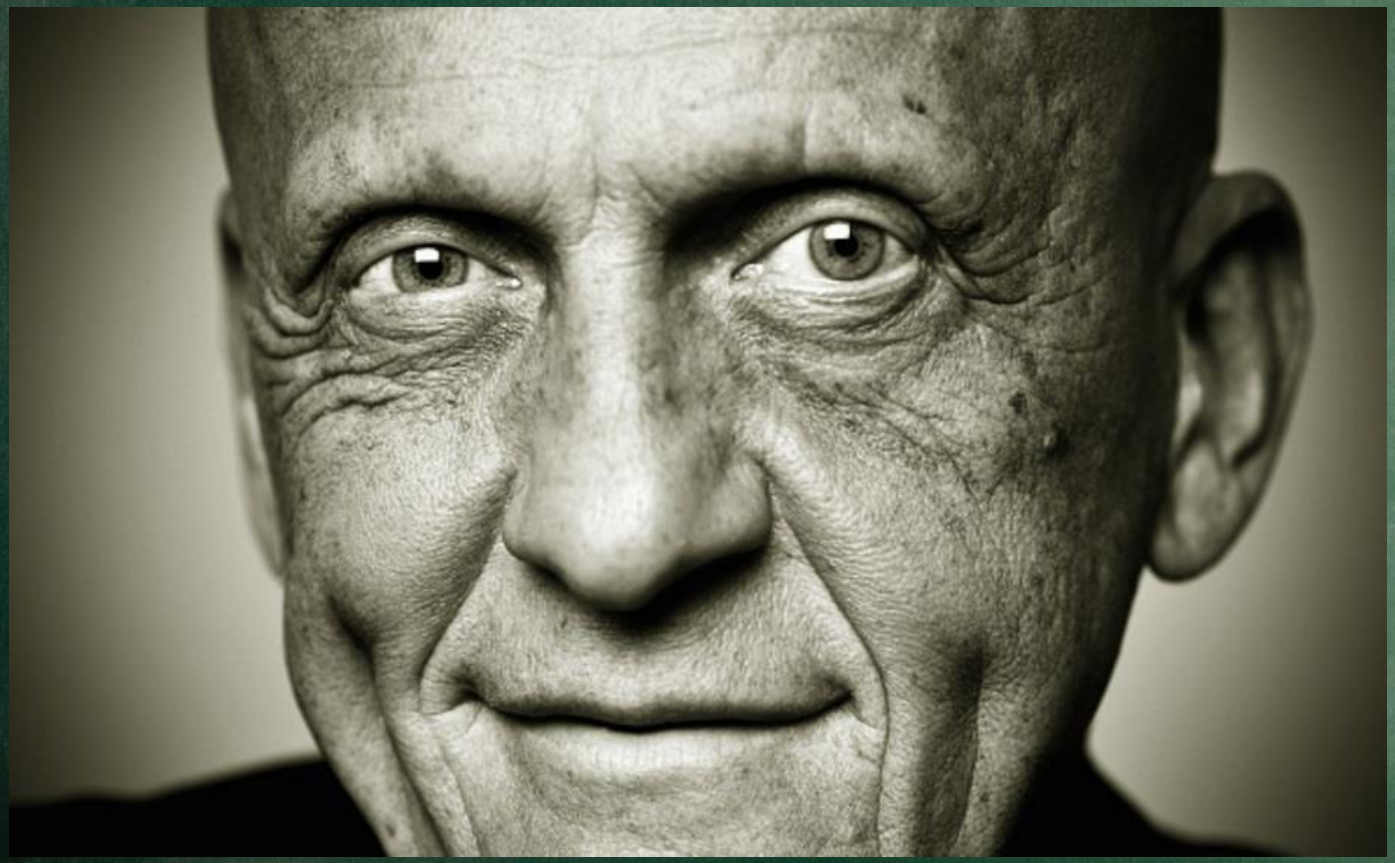
## 7. Responsabilidad del equipo arbitral

- Un árbitro u otro miembro del equipo arbitral no será responsable de:

✓ ningún tipo de lesión que sufra un jugador, miembro del cuerpo técnico o espectador;

✓ ningún daño a la propiedad, sea esta del carácter que sea;

✓ cualquier otra pérdida sufrida por una persona física, club, empresa, federación o entidad, la cual se deba o pueda deberse a alguna decisión tomada conforme a las Reglas de Juego o con respecto al procedimiento normal requerido para celebrar, jugar y controlar un partido.



- Entre tales situaciones pueden tratarse de decisiones:

- ✓ de permitir o no la disputa del encuentro dependiendo de las condiciones del terreno de juego, de sus inmediaciones o de las condiciones meteorológicas;
- ✓ de suspender definitivamente un partido por la razón que estime oportuna;
- ✓ relativa a la idoneidad del equipamiento o del balón utilizados durante el partido;
- ✓ de detener o no un partido debido a la interferencia de los espectadores o a cualquier problema en el área de los espectadores;
- ✓ de detener o no el juego para permitir que un jugador lesionado sea transportado fuera del terreno de juego para recibir tratamiento;
- ✓ de solicitar que un jugador lesionado sea retirado del terreno de juego para recibir tratamiento;
- ✓ de permitir o no a un jugador llevar cierta ropa o equipamiento;
- ✓ donde el árbitro posea esta autoridad, de permitir o no a una persona (incluidos los miembros del cuerpo técnico y del estadio, personal de seguridad, fotógrafos u otros representantes de los medios de comunicación) estar presente en los alrededores del terreno de juego;
- ✓ cualquier otra decisión tomada conforme a las Reglas de Juego o de acuerdo con sus deberes y lo estipulado por las normas o reglamentos de la FIFA, confederación, federación nacional de fútbol o competición bajo cuya jurisdicción se dispute el partido.

# GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN, AHORA ES VUESTRO TURNO...

Pierluigi Collina