

Experimentos con asistentes de vídeo



JMEJORARÁ EL FÚTBOL CON LOS ASISTENTES DE VÍDEO

DECISIONES REVISABLES

Las pruebas que se están realizando en la actualidad abarcan tres acciones que pueden cambiar el rumbo del juego, así como la identificación de los jugadores durante el partido.

GOLES



La función de los asistentes de video es ayudar al árbitro a determinar si se ha producido alguna infracción que impida conceder el gol. Una vez que el balón ha cruzado la línea de meta, el juego ya se ha interrumpido, por lo que el ritmo del partido no se ve afectado.

PENALTIS



Los asistentes de video garantizan que no se tomen decisiones erróneas relativas a la señalización (o no) de un penalti.

TARJETAS ROJAS



Los asistentes de video evitan que se tomen decisiones erróneas en relación con infracciones conducentes a la expulsión de un jugador.

CONFUSIÓN DE IDENTIDAD



Si un árbitro no amonestó o expulsó al jugador que debe, o no está claro qué jugador ha cometido una infracción, los asistentes de video puedes informar al árbitro para que este sancione al jugador que haya incumplido el reglamento.

EL PROCESO DE REVISIÓN DE LOS ASISTENTES DE VÍDEO

1.º PASO

El árbitro informa a los asistentes de video, o los asistentes de video recomiendan al árbitro que se revise una decisión o acción.



2.º PASO

Los asistentes de video reproducen las imágenes e informan al árbitro mediante los auriculares de lo que están viendo en pantalla.



3.º PASO

El árbitro decide ver el video en la banda antes de tomar una decisión.



el árbitro toma la decisión adecuada basándose en la información proporcionada por los asistentes de video.

