

**A LOS MIEMBROS DE LA FIFA**

Circular n.º 1366

Zúrich, junio de 2013  
SGA/mfa/jya

**Enmiendas y correcciones a las Reglas de Juego del Fútbol Playa 2013**

Señoras y señores:

En colaboración con la subcomisión del International Football Association Board (en adelante, “el IFAB”) y el departamento de Arbitraje de la FIFA, la Comisión del Fútbol Playa de la FIFA ha aprobado dos enmiendas a las Reglas de Juego del Fútbol Playa 2008. A continuación, se detallan las enmiendas aprobadas, las correcciones realizadas a las Reglas y las decisiones del IFAB.

**REGLAS DE JUEGO Y DECISIONES DEL IFAB**

**1. Regla 7 – La duración del partido – Periodos de juego**

Texto actual	Nuevo texto
<p>...</p> <p>La duración de cada periodo podrá prolongarse a fin de permitir la ejecución de un tiro penal o un tiro libre directo. El partido o el periodo finalizará cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• el balón vaya directamente a la meta y se anote un gol</li> <li>• después de pateado el balón, éste salga de los límites de la superficie de juego</li> <li>• el balón toque al guardameta, los postes, el travesaño o la arena y cruce la línea de meta – el gol será válido</li> <li>• el balón toque a cualquier otro jugador que no sea el guardameta después de que haya sido pateado, y no se haya cometido una infracción que obligase a repetir la ejecución de un tiro penal o tiro libre directo</li> <li>• el guardameta defensor detenga el balón, o éste rebote en los postes o el travesaño y no cruce la línea de meta</li> </ul> <p>El cronometrador determina el fin de cada periodo de 12 (doce) minutos.</p> <p>El árbitro, tras oír el silbato o la señal acústica,</p>	<p>...</p> <p>El cronometrador determinará con la señal acústica o silbato el fin de cada periodo. Uno de los árbitros, tras oír el silbato o la señal acústica del cronometrador, anunciará por medio de su silbato el final del periodo o del partido, teniendo en cuenta las siguientes circunstancias:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• en caso de que se deba ejecutar o repetir un tiro libre directo, se prolongará el periodo en cuestión hasta que se haya ejecutado dicho tiro</li> <li>• en caso de que se deba ejecutar o repetir un tiro penal, se prolongará el periodo en cuestión hasta que se haya ejecutado dicho tiro</li> </ul> <p>Si el balón ya ha sido jugado hacia una de las metas, los árbitros esperarán a que finalice el lanzamiento efectuado antes de que sonara el silbato o señal acústica del cronometrador. El periodo finalizará cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• el balón vaya directamente a la meta y se anote un gol</li> <li>• el balón salga de los límites de la superficie de juego</li> </ul>

<p>anunciará el final del periodo o del partido. Tras su señal, ninguna otra acción, excepto las anteriormente mencionadas, será válida. Si el balón ya hubiese sido pateado, los árbitros esperarán a que finalice el lanzamiento efectuado antes de que sonara el silbato o señal acústica del cronometrador.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• el balón toque al guardameta o a otro jugador del equipo defensor, los postes, el travesaño o el suelo y cruce la línea de meta y se anote un gol</li> <li>• el guardameta defensor u otro jugador del equipo defensor toquen el balón, o este rebote en los postes o el travesaño y no cruce la línea de meta</li> <li>• cuando el balón toque a cualquier jugador del equipo que jugó el balón</li> <li>• no se haya cometido ninguna infracción sancionada con tiro libre directo o tiro penal, ni se obligue a la repetición de un tiro libre directo o tiro penal.</li> </ul> <p>Si en ese intervalo se ha cometido una infracción sancionada con tiro libre directo o sancionada con un tiro penal, el periodo finalizará cuando:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• el balón no sea pateado directamente a la meta</li> <li>• el balón vaya directamente a la meta y se anote un gol</li> <li>• el balón salga de los límites de la superficie de juego</li> <li>• el balón toque uno o ambos postes, el travesaño, al guardameta o a otro jugador del equipo defensor, y se anote un gol</li> <li>• el balón toque uno o ambos postes, el travesaño, al guardameta o a otro jugador del equipo defensor, y no se anote un gol</li> <li>• no se cometa otra infracción sancionada con tiro libre directo o tiro penal.</li> </ul>
---	---

## Motivo

El texto actual era incongruente, ya que si el balón tocaba a un defensor, no al guardameta, y se introducía en su meta, el gol no era válido; tampoco parecía acorde con el juego limpio que se permitiese cometer una infracción y se diera por finalizado el periodo o el partido, lo que podría ocasionar en casos extremos la comisión de infracciones para alterar el resultado de un partido.

## 2. Regla 11 – Faltas e incorrecciones

Texto actual	Nuevo texto
<p><b>Decisiones</b></p> <p>1 Un jugador expulsado no podrá volver a jugar ni sentarse en el banco de sustitutos, debiendo abandonar los alrededores del terreno de juego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un jugador podrá sustituir al jugador expulsado y entrar en el terreno de juego una vez transcurridos dos minutos después de la expulsión, siempre que cuente con la autorización del tercer árbitro.</li> </ul>	<p><b>Decisiones</b></p> <p>1 Un jugador expulsado antes del saque de salida solo podrá ser reemplazado por uno de los sustitutos designados.</p> <p>Un sustituto designado, expulsado antes del saque de salida o después del comienzo del partido, no podrá ser sustituido.</p> <p>Un sustituto podrá sustituir a un jugador expulsado y entrar en la superficie de juego una vez transcurridos dos minutos de juego efectivos después de la expulsión, siempre que cuente con la autorización del cronometrador o el tercer árbitro (árbitros asistentes), salvo si se marca un gol antes de que transcurran dos minutos, en cuyo caso, se aplicarán las siguientes disposiciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• si cinco jugadores se enfrentan a cuatro y el equipo en superioridad numérica marca un gol, se podrá completar el equipo de cuatro jugadores</li> <li>• si ambos equipos juegan con cuatro o tres jugadores y se marca un gol, ambos equipos mantendrán el mismo número de jugadores</li> <li>• si cinco jugadores se enfrentan a tres, o cuatro jugadores a tres, y el equipo en superioridad numérica marca un gol, se podrá añadir un jugador al equipo con tres jugadores</li> <li>• si el equipo en inferioridad numérica marca un gol, se continuará el juego sin alterar el número de jugadores</li> </ul>

### Motivo

Esta modificación permitirá evitar situaciones de conflicto y a la vez aportará un mayor nivel de juego tras la consecución de un gol para el equipo que juega con más jugadores.

***Ejecución***

Las decisiones relativas a las modificaciones aportadas a las Reglas de Juego serán vinculantes para todas las confederaciones y asociaciones miembro y entrarán en vigor el 1 de julio de 2013. No obstante, las confederaciones o las asociaciones miembro en las que la temporada en curso aún no haya finalizado el 1 de julio, podrán aplazar la introducción de las modificaciones a las Reglas de Juego hasta el comienzo de su siguiente temporada

Atentamente,

FÉDÉRATION INTERNATIONALE  
DE FOOTBALL ASSOCIATION



Markus Kattner  
Secretario General adjunto

- c. c.      Comité Ejecutivo de la FIFA  
            Comisión de Árbitros de la FIFA  
            Comisión del Fútbol Playa de la FIFA  
            Confederaciones