

LOS JUGADORES

REGLA 3



JAYRO MUÑOZ GARCÍA — ÁRBITRO DE 3ª DIV. DE ESPAÑA
DELEGACIÓN DE ÁRBITROS DE FÚTBOL DE NAVALMORAL DE LA MATA

1. Número de jugadores

- Un partido es jugado por dos equipos, cada uno de ellos con un máximo de once jugadores; de los que uno de ellos será el guardameta. El partido no comenzará ni proseguirá si uno de los equipos tiene menos de siete jugadores.
- Si un equipo tiene menos de siete jugadores debido a que uno o varios jugadores salieron deliberadamente el terreno de juego, el árbitro no estará obligado a detener el juego y se podrá aplicar la ventaja, pero el partido no deberá reanudarse después de que el balón esté fuera de juego si un equipo no tiene siete jugadores como mínimo.
- Si las reglas de la competición estipulan que se debe dar a conocer el nombre de todos los jugadores y sustitutos antes del saque inicial y un equipo comienza el encuentro con menos de once jugadores, únicamente los jugadores y sustitutos que figuren en la alineación inicial podrán participar en el partido a su llegada.



2. Número de sustituciones

Competiciones oficiales

- El número de sustitutos, hasta un máximo de cinco, que se podrán utilizar en cualquier partido de una competición oficial será establecido por la FIFA, la confederación o la asociación nacional de fútbol, salvo en el caso de competiciones masculinas y femeninas en las que participe el 1er equipo de los clubes de la división superior o equipos internacionales absolutos, en cuyo caso el máximo serán tres sustitutos.
- El reglamento de la competición deberá estipular cuántos sustitutos podrán ser nombrados, de tres a un máximo de doce.

Otros partidos

- En los partidos de selecciones nacionales "A" se podrán utilizar un máximo de seis sustitutos.
- En todos los demás partidos se podrán utilizar un número mayor de sustitutos, siempre que:
 - ✓ los equipos lleguen a un acuerdo sobre el número máximo;
 - ✓ se haya informado al árbitro antes del comienzo del partido.
- Si el árbitro no ha sido informado, o no se ha llegado a un acuerdo antes del inicio del partido, a cada equipo se le permitirá utilizar como máximo seis sustitutos.

Sustituciones ilimitadas

- El uso de las sustituciones ilimitadas está permitido exclusivamente en las categorías de juveniles, veteranos, discapacitados y categorías inferiores del fútbol (fútbol base/amateur), siempre que la federación nacional de fútbol, la confederación o la FIFA lo apruebe.

3. Procedimiento de sustitución

- Los nombres de los sustitutos deberán entregarse al árbitro antes del comienzo del encuentro. Aquellos sustitutos cuyo nombre no haya sido facilitado en dicho momento no podrán participar en el partido.
- Para sustituir a un jugador por un sustituto se deberá tener en cuenta lo siguiente:
 - ✓ se deberá informar al árbitro antes de efectuar la sustitución;
 - ✓ el jugador que vaya a ser sustituido recibirá el permiso del árbitro para salir del terreno de juego, a menos que ya se encuentre fuera del mismo;
 - ✓ el jugador que vaya a ser sustituido no estará obligado a salir por la línea de media; además, no volverá a participar en el partido, excepto en aquellos casos en los que se permitan las sustituciones ilimitadas;
 - ✓ si un jugador que debe ser reemplazado rehusara salir del terreno de juego, el partido continuará.



REGLA 3. LOS JUGADORES ● JAYRO MUÑOZ GARCÍA

- El sustituto solamente entrará al terreno de juego:
 - ✓ mientras el juego esté detenido;
 - ✓ por la línea media;
 - ✓ después de que el jugador al que deba reemplazar haya abandonado el terreno de juego;
 - ✓ tras recibir la señal del árbitro.
- Una sustitución es efectiva cuando el sustituto entra en el terreno de juego; desde ese momento, **el jugador que se retira pasa a ser un jugador sustituido**; el sustituto se convierte en jugador, y **podrá ejecutar cualquier tipo de reanudación**.
- Tanto los jugadores sustituidos como los sustitutos están sometidos a la autoridad del árbitro, independientemente de que jueguen o no.

4. Cambio de guardameta

- Cualquiera de los jugadores podrá cambiar su puesto con el guardameta si:
 - ✓ se informa previamente al árbitro
 - ✓ el cambio se efectúa mientras el juego esté detenido



5. Infracciones y sanciones

- Si un sustituto comienza un partido en lugar de un jugador sin que se haya notificado el cambio al árbitro:
 - ✓ el árbitro permitirá que el sustituto siga jugando;
 - ✓ no se adoptarán sanciones disciplinarias contra el sustituto;
 - ✓ el jugador podrá pasar a ser un sustituto;
 - ✓ no se reducirá el número de sustituciones;
 - ✓ el árbitro elevará un informe del hecho a la autoridad competente.

- Si se realiza una sustitución durante la pausa del medio tiempo o antes del tiempo suplementario, el procedimiento de sustitución deberá completarse antes de que se reanude el partido. Si no se informa al árbitro, el sustituto designado podrá seguir jugando, no se tomará ninguna medida disciplinaria y se informará de la incidencia a las autoridades competentes.

- Si un jugador cambia su puesto con el guardameta sin la autorización del árbitro, este:
 - ✓ permitirá que prosiga el juego;
 - ✓ amonestará a ambos jugadores en cuanto el balón deje de estar en juego, **excepto si el cambio se produjo durante el medio tiempo (lo que incluye el tiempo suplementario) o el periodo comprendido entre el final del partido y el inicio del tiempo suplementario y/o los tiros desde el punto de penalti.**

- Para cualquier otra infracción de esta Regla:
 - ✓ se amonestará a los jugadores;
 - ✓ se reanudará el juego con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se hallaba el balón cuando el juego fue detenido.

6. Jugadores y sustitutos expulsados

- Un jugador que es expulsado:
 - ✓ antes de la entrega de la lista del equipo, no puede ser designado para ningún puesto en la lista del equipo
 - ✓ tras ser designado en la lista del equipo y antes del saque inicial, puede ser sustituido por un sustituto, cuyo puesto no podrá ser ocupado por otro jugador; no se reducirá el número de sustituciones que puede hacer el equipo
 - ✓ tras el saque inicial, no puede ser sustituido
- Un sustituto que es expulsado antes o después del saque inicial no puede ser sustituido en la lista del equipo.



7. Personas no autorizadas en el terreno de juego

- El entrenador y los demás integrantes de la lista del equipo (a excepción de los jugadores y los sustitutos) se considerarán miembros del cuerpo técnico. Toda persona no inscrita en la lista del equipo como jugador, sustituto o miembro del cuerpo técnico es un agente externo.
- Si un miembro del cuerpo técnico, sustituto, jugador sustituido, jugador expulsado o agente externo entra en el terreno de juego, el árbitro deberá:
 - ✓ detener el juego únicamente si hay una interferencia en el juego;
 - ✓ hacer que la persona salga del terreno de juego cuando se detenga el juego;
 - ✓ tomar la medida disciplinaria apropiada.
- Si se detiene el juego y la interferencia fue causada por:
 - ✓ un miembro del cuerpo técnico, sustituto, jugador sustituido o jugador expulsado, se reanudará el juego con un tiro libre directo o un penalti;
 - ✓ un agente externo, se reanudará el juego con un balón a tierra.
- Si el balón va a entrar en la portería y la interferencia no impide que un jugador del equipo defensor juegue el balón, se concede gol si el balón entra en la portería (incluso si se produjo un contacto con el balón), a menos que el balón entre en la portería del adversario.



8. Jugador fuera del terreno de juego

- Si **un jugador que requiere** el permiso del árbitro **para regresar al terreno de juego** vuelve a entrar sin su permiso, el árbitro deberá:
 - ✓ detener el juego (no inmediatamente si el jugador no interfiere en el juego **o en un miembro del equipo arbitral**, o si cabe aplicar la ventaja);
 - ✓ amonestar al jugador por entrar en el terreno de juego sin permiso.
- Si el árbitro detiene el juego, lo reanudará:
 - ✓ con **un tiro libre directo desde el lugar donde se produjo la interferencia**
 - ✓ con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se hallaba el balón cuando el juego fue detenido **si no se produjo ninguna interferencia**
- Un jugador que cruza una línea de demarcación del terreno de juego como un movimiento del juego no comete ninguna infracción.

Ejemplo de '*Jugador fuera del terreno de juego*' permitido:



9. Gol marcado mientras una persona no autorizada se halla en el terreno de juego

- Si después de anotarse un gol el árbitro se da cuenta, antes de que se reanude el juego, de que una persona no autorizada se hallaba en el terreno de juego en el momento de marcarse el gol:

- ✓ el árbitro deberá anular el gol si la persona no autorizada era:
 - ✓ un jugador, sustituto, jugador sustituido, jugador expulsado o miembro del cuerpo técnico del equipo que marcó el gol; **se reanudará el juego con un tiro libre directo desde la posición de la persona no autorizada**
 - ✓ un agente externo que interfirió en el juego, a menos que el gol se produzca de la manera indicada anteriormente en 'personas no autorizadas en el terreno de juego'.

El juego se reanudará con un saque de meta, saque de esquina o balón a tierra.

- ✓ el árbitro deberá conceder el gol si la persona era:
 - ✓ un jugador, sustituto, jugador sustituido, jugador expulsado o miembro del cuerpo técnico del equipo que recibió el gol;
 - ✓ un agente externo que no interfirió en el juego.



REGLA 3. LOS JUGADORES ● JAYRO MUÑOZ GARCÍA

- En todos los casos, el árbitro ordenará que la persona no autorizada salga del terreno de juego.
- Si, después de que se marque un gol y se haya reanudado el juego, el árbitro se da cuenta de que había una persona no autorizada en el terreno de juego cuando se marcó el gol, este no se podrá anular. Si la persona no autorizada está todavía en el terreno de juego, el árbitro deberá:
 - ✓ detener el juego;
 - ✓ ordenar que la persona no autorizada salga del terreno de juego;
 - ✓ reanudar el juego con un balón a tierra o un tiro libre, según proceda.
- El árbitro elevará informe de la incidencia a las autoridades competentes.

10. Capitán del equipo

- El capitán de un equipo no goza de categoría especial o privilegio alguno, pero tendrá cierto grado de responsabilidad en lo concerniente a la conducta de su equipo.



**GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN,
AHORA ES VUESTRO TURNO...**



Carol-Anne Chenard